

## 各種問題につきまして

### ●新潟クイズ 21 について

作成基準…昨年度の事業を参考にさせていただき、問題を作成いたしました。

目的…自分の言葉で検索を行う過程で、画像を見たり説明の中から答えを探したりことによって、新潟の魅力を知識として蓄積してもらいます。そのためにサブ問題集にも登場させて、記憶の定着を図っています。また、その後の自転車が 15 台一斉スタートでは危険性があがってしまうため、できるだけバラバラにスタートしてもらうためにも問題の数や難易度をあげております。

必要能力…知識があれば有利ですが、携帯を利用することができるので検索能力のほうが必要です。

難易度…中学生はこの検索力がそれほど低いと思いますので四択方式、高校生は高いと思いますので、自由回答方式にしております。とはいえ、クリティカルなワードであれば 2 単語を入れて検索すれば出るように調整してありますので、知識を深めるためにもぜひ一度挑戦していただければ幸いです。上記スタートをばらけさせる目的もありますが、難易度が高いほうが調べる時間が増加してより印象に残りますし、3 人 1 チームなのでこれぐらいで問題ないと判断しました。

経過…受付で答え合わせを行い、全問正解するまでやり直しをしていただきます。全問正解した人から謎本（中学：中二謎、高校：おくすり謎）に進みます。

### ●謎本（中学：中二謎、高校：おくすり謎）について

選定基準…謎解きグッズやイベントを多数出展しているタカラッシュ様と相談させていただき、1 時間程度で解けるもの・価格が高額でないもの・評判が高いものを選定していただきました。また、新潟のクイズだけの意見もありましたがそれでは検索力や知識一辺倒になってしまい、どうしても娯楽の部分が弱かったため、娯楽要素を取り入れるために選定いたしました。

目的…娯楽要素を入れることで、普段はあまり新潟に関心がない人でも楽しみながら謎解き・地域の魅力・課題について考えてもらい、遊びの中で学んでもらおうと考えました。一例ではございますが、好きこそものの上手なれと言われるように、海外の方の日本語話者の中には漫画・アニメで学ぶ人も多く、関心を持ちながら学習したほうが効果的だと考えます。

必要能力…ひらめき力や考察力が必要となります。

経緯…新潟クイズ終了後、この謎本を解くスピードで順位を決定いたします。これだけでは頭脳戦のみになってしまうため、あらかじめ問題三か所を抜いておき、サーキットを一人一周毎に一か所渡します。参集することで問題が完成し、正解にたどり着くことができます。

## ●サブ問題集について

選定基準…新潟クイズ 21 の振り返り問題、タイムに差をつけるために難易度の高い問題やひっかけ問題を用意いたしました。

目的…どのチームが優勝するかわからないというドキドキ要素を用意することで、最後ゴールするまで必死にがんばってもらいたいと考えました。

必要能力…記憶力、知識力

難易度…前述のようにドキドキ要素として用意しましたので、難易度は高めに設定いたしました。

経緯…こちらは一間正解につき最終タイムから 1 分がマイナスされます。全問回答する必要はなく、謎本と同時並行で解いていただく形になります。簡単にこたえられるものもありますし、こちらに新潟クイズ 21 の再録をすることによって、新潟の魅力の学習と課題の提示を行います。